

ORIGINAL - PSX PSX26W

OSRAM reservdelar



OSRAM reservdelar

Upptäck våra ORIGINAL PSX lampor. Reservdelarna är signallampor för olika tillämpningar. De ger ett starkt och konstant ljusflöde.

Tekniska data

Produktinformation

Ordernummer	6851
Tillämpning (kategori- och produktspec.)	Extraljuslampa

Elektriska data

Max. effekt	26 W
Nominell märkspänning	120 V
Nominell watttal	2600 W
Testspänning i volt	13,5 V

Fotometrisk data

Ljusflöde	500 lm
Ljusflöde, tolerans	+10 %

Mått

Diameter	1850 mm
produktvikt	960 g
Längd	467 mm

Livslängder

Livslängd B3	500 h
Livslängd Tc i timmar	1000 h

Tillägg produktdata

Sockel	PG18.5d-3
--------	-----------

Användningsområden

Teknologi	AUX ¹⁾
-----------	-------------------

¹⁾ Auxiliary signal lamp

Certifikat och Standarder

ECE kategori	PSX26W
--------------	--------

Landspecifika kategorier

Ordernummer	6851
-------------	------

Environmental information

Produktdatablad

Information according Art. 33 of EU Regulation (EC) 1907/2006 (REACH)	
Date of Declaration	07-03-2024
Primary Article Identifier	4062172160100
Candidate List Substance 1	No declarable substances contained
Declaration No. in SCIP database	No declarable substances contained

Logistiska data

Produktnummer	Produktbeskrivning	Förpackningsenhet (Styck/Enhet)	Dimensioner (längd x bredd x höjd)	Volym	Bruttovikt
4062172160100	ORIGINAL - PSX PSX26W	Kapsel 1	34 mm x 34 mm x 58 mm	0.07 dm³	13.00 g
4062172160117	ORIGINAL - PSX PSX26W	Tråg 10	- x - x -		
4062172160124	ORIGINAL - PSX PSX26W	Transportförpackning 100	356 mm x 186 mm x 129 mm	8.54 dm³	1472.00 g

Produktkoden gäller minsta tillåtna beställningskvantitet. En transportförpackning kan innehålla en eller flera produkter. Vid orderläggning, vänligen ange en eller flera transportförpackningar.

Applikationsråd

För mer detaljerad applikationsinformation och grafik, vänligen se produktdatablad

Friskrivningsklausul

Kan ändras utan föregående notifiering. Felaktigheter och försummelse undantagna. Se alltid till att använda den senaste utgåvan.

